



FEDERATIA ROMANA DE FOTBAL

Vasile Serbanica no. 12, Sector 2, 022186, Bucuresti, Romania
Tel: +4021.302.91.50; +4021.325.06.69; +4021.325.06.78
Fax: +4021.325.06.79; +4021.302.91.92; +4021.302.91.93
E-mail: frf@frf.ro
Website: www.frf.ro

CUPA LICEELOR **Editia 2009/2010**

Cupa Liceelor este o competitie de nivel national organizata pentru **elevi nascuti in anul 1990** si mai tineri) **la fotbal pe teren redus**.

Competitia este organizata de catre Ministerul Tineretului si Sportului, Ministerul Educatiei Cercetarii si Inovarii, Ministerul Administratiei si Internelor, Comitetul Olimpic si Sportiv Roman cu sprijinul Federatiei Romane de Fotbal.

1.-Participanti

Participa echipele unitatilor scolare din sistemul Ministerului Educatiei, Cercetarii si Inovarii, constituite din **elevi la cursul de zi ai aceleasi unitati scolare**, legitimati si nelegitimati nascuti in **anul 1990 si mai tineri**.

Dreptul de joc

Participarea in competitie se face pe baza urmatoarelor documente:

- Tabel nominal care sa cuprinda : denumirea structurii scolare, numele si prenumele jucatorilor ,data nasterii (ziua, luna , anul),clasa, numarul matricol, seria si numarul cartii de identitate,viza medicala, semnatura si stampila conducatorului unitatii scolare.

- Carnetul de elev valabil pentru anul scolar 2009/2010 completat cu notele pe semestrul I si notele curente, cu fotografia parafata si semnata.

sau

- Adeverinta eliberata de catre unitatea scolară cu numar de inregistrare semnata si parafata pentru fiecare jucator, avand si fotografia tip C.I. aplicata si parafata.

- **Cartea de identitate** sau pasaportul turistic

Viza medicala, se va trece pe tabelul nominal avand specificat pentru fiecare participant **APT PENTRU EFORT FIZIC**. Viza va avea semnatura si parafa medicului, precum si perioada pentru care a fost acordata. Participantii carora li s-a acordat avizul medical de catre medicul unitatii scolare se vor regasi in registrul medical al unitatii scolare. Va rugam sa solicitati **efectuarea efectiva a controlului**

medical pentru jucatorii selectionati si sa nu acceptati o viza formala din partea medicului, intrucat la fotbalul in sala efortul este de intensitate maximala.

- **Nu se admite ca viza medicala sa fie aplicata de catre medicul de familie.**

Jucatorii nu se pot transfera de la o structura scolara la alta dupa inceperea competitiei.

Lotul unei echipe va fi compus din 12 jucatori, 1 profesor si 1 delegat = 14 persoane la toate etapele competitiei.

ATENTIE: Lipsa unuia dintre documente conduce dupa caz la eliminarea din competitie a echipei sau a jucatorului/jucatorilor.

Comisia de Organizare a etapei zonale sau finale va valida dreptul de participare din punct de vedere al documentelor in cadrul sedintei tehnice organizate in prezinta jocurilor. Validarea dreptului de participare de catre Comisia de Organizare nu anuleaza dreptul de contestatie al echipelor inainte de jocuri asupra dreptului de joc sau la pauza si dupa joc pentru substituire.

Toate documentele solicitate vor fi predate inainte de joc arbitrilor. Acestia vor verifica obligatoriu existenta vizei medicale pentru fiecare jucator inregistrat in raportul de arbitraj. Documentele vor fi puse la dispozitia delegatului echipei adverse la cerere pentru verificare.

2.- Sistemul de desfasurare

Etapa pe unitate de invatamant – decembrie - ianuarie 2010

Etapa pe localitate – ianuarie 2010

Etapa pe centre de localitati – ianuarie - februarie 2010

Etapa pe judet – martie 2010 – arbitrajele vor fi gratuite si asigurate de catre Comisiile Judetene de Arbitri.

Etapa de zona (7 zone si sectoarele municipiului Bucuresti) – aprilie 2010 – arbitrajele vor fi gratuite si asigurate de catre Comisia Centrala a Arbitrilor.

Zona 1 – NORD–EST (Judetele: Bacau, Botosani, Iasi, Neamt, Suceava, Vaslui)

Zona 2 – SUD–EST (Judetele: Braila, Buzau, Constanta, Galati, Vrancea, Tulcea)

Zona 3 – SUD–MUNTENIA (Judetele: Arges, Calarasi, Dambovita, Giurgiu, Ialomita, Prahova, Teleorman)

Zona 4 – SUD–VEST (Judetele: Dolj, Gorj, Mehedinti, Olt, Valcea)

Zona 5 – Vest (Judetele: Arad, Caras – Severin, Hunedoara, Timis)

Zona 6 – NORD–VEST (Judetele: Bihor, Bistrita – Nasaud, Cluj, Maramures, Satu Mare, Salaj)

Zona 7 – CENTRU (Judetele: Alba, Brasov, Covasna, Harghita, Mures, Sibiu)

Zona 8 – BUCURESTI-ILFOV (Cele 6 sectoare ale municipiului Bucuresti si sectorul Ilfov)

Nota: Propunem trecerea judetului Arges din Zona 3 – Sud– Muntenia, care este formata din 7 judete, in Zona 4 – Sud-Vest care este formata din 5 judete. Astfel vom avea cate 6 echipe in fiecare dintre aceste zone si vom putea aplica acelasi sistem de desfasurare.

Programul etapei zonale

Ziua I sosirea echipelor participante si desfasurarea sedintei tehnice cu participarea obligatorie a delegatilor echipelor participante. Se vor valida de catre **Comisia de Organizare** documentele solicitate tuturor echipelor participante.

Sistem de desfasurare in zonele 1, 2, 3, 4, 6 si 7 ce au in componenta 6 judete.

Judetele participante vor fi repartizate prin tragere la sorti in doua grupe a cate 3 echipe (grupa A si grupa B), stabilindu-se totodata si ordinea jocurilor. Echipele castigatoare ale grupelor se vor intalni in finala zonei urmand ca echipa castigatoare sa participa la etapa finala.

Ziua a II –a

09.30 – 10.30 – 1 A – 2 A sta 3 A ; 15.00 – 16.00 – 3 A – 1 A sta 2 A

10.30 – 11.30 – 1 B – 2 B sta 3 B ; 16.00 – 17.00 – 3 B – 1 B sta 2 B

Ziua a III - a

09.00 – 10.00 – 2A – 3 A sta 1 A

10.00 – 11.00 – 2 B – 3 B sta 1 B

16.00 – 17.00 invingatoarea din grupa A vs invingatoarea din grupa B

In cazul in care mai multe echipe se afla la egalitate de puncte, clasamentul se va intocmi pe baza criteriilor de departajare din prezentul regulament.

Sistem de desfasurare in Zona 5, ce are in componenta 4 echipe

Ziua I sosirea echipelor participante si desfasurarea sedintei tehnice cu participarea obligatorie a delegatilor acestora. Se vor valida de catre **Comisia de Organizare** documentele solicitate tuturor echipelor participante. Se va stabili prin tragere la sorti ordinea jocurilor.

Ziua a II –a

09.00 – 10.00 – 1 – 2; 15.00 – 16.00 – 3 - 1

10.00 – 11.00 - 3 – 4 ; 16.00 – 17.00 – 2 – 4

Ziua a III –a

09.30 – 10.30 – 1 – 4

10.30 – 11.30 – 2 – 3

În cazul în care mai multe echipe se află la egalitate de puncte, clasamentul se va întocmi pe baza criteriilor de departajare din prezentul regulament.

Sistem de desfășurare în Zona 4, ce are în componența **5 echipe** dacă nu se accepta propunerea făcută, precum și pentru alte zone care se pot descompleta și rămâne cu 5 echipe.

Ziua I sedința tehnică cu participarea obligatorie a delegaților echipelor participante. Prin tragere la sorti se vor repartiza echipele în două grupe (grupa A cu 3 echipe și grupa B cu 2 echipe), stabilindu-se totodată și ordinea jocurilor. Echipele din grupa B vor juca două jocuri (tur – retur), în caz de egalitate perfectă (puncte, golaveraj) se vor executa lovituri de departajare pentru stabilirea castigatorului.

Echipele castigatoare ale grupelor se vor întâlni în finala zonei, urmând ca echipa învingătoare să participe la etapa finală.

Ziua a II –a

09.30 – 10.30 – 1 A – 2 A sta 3 A ; 15.00 – 16.00 – 3 A – 1 A sta 2 A

10.30 – 11.30 – 1 B – 2 B

Ziua a III –a

09.00 – 10.00 – 2 A – 3 A sta 1 A

10.00 – 11.00 – 2 B – 1 B

16.00 – 17.00 Învingătoarea din grupa A vs învingătoarea din grupa B

Sistem de desfășurare în Zona 8 ce are în componența cele 6 echipe ale sectoarelor municipiului București și echipa județului Ilfov = **7 echipe.**

Ziua I sedința tehnică cu participarea obligatorie a delegaților echipelor participante. Prin tragere la sorti se vor repartiza echipele participante în două grupe (grupa A cu 4 echipe și grupa B cu 3 echipe), stabilindu-se totodată și ordinea jocurilor. Echipele castigatoare ale grupelor se vor întâlni în finala zonei, urmând ca echipa învingătoare să participe la etapa finală.

Ziua a II –a

09.00 – 10.00 – 1 A – 2 A ; 15.00 – 16.00 – 3 A – 1 A

10.00 – 11.00 – 3 A – 4 A ; 16.00 – 17.00 – 2 A – 4 A

11.00 – 12.00 – 1 B – 2 B (sta 3 B) ; 17.00 – 18.00 – 3B – 1 B (sta 2 B)

Ziua a III –a

09.00 – 10.00 – 1 A – 4 A

10.00 – 11.00 – 2A – 3 A

11.00 – 12.00 – 2 B – 3 B (sta 1 B)

17.00 – 18.00 învingătoarea din grupa A vs învingătoarea din grupa B

În cazul în care mai multe echipe se află la egalitate de puncte, clasamentul se va întocmi pe baza criteriilor de departajare din prezentul regulament.

La aceasta zona programul poate fi intocmit de catre organizatori intrucat pentru echipele participante nu se impun cheltuieli de cazare si masa iar competitia se poate desfasura pe parcursul mai multor zile.

ETAPA FINALA – mai 2010 – arbitrajele vor fi gratuite si asigurate de catre Comisia Centrala a Arbitrilor.

Programul etapei finale

Ziua I – sosirea echipelor castigatoare ale etapei zonale si desfasurarea **sedintei tehnice** cu participarea obligatorie a delegatilor acestora. Se va face validarea documentelor jucatorilor participanti (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate), se vor stabili prin tragere la sorti componenta grupelor (doua grupe a cate 4 echipe) si ordinea jocurilor.

Ziua a II – a. jocuri in cele doua grupe

09.00 – 10.00 – 1 A – 2 A	15.00 – 16.00 – 3A – 1 A
10.00 – 11.00 – 3A – 4 A	16.00 – 17.00 – 2 A – 4 A
11.00 – 12.00 – 1 B – 2 B	17.00 – 18.00 – 3 B – 1 B
12.00 – 13.00 – 3 B – 4 B	18.00 – 19.00 – 2 B – 4 B

Ziua a III –a

09.00 – 10.00 – 1 A – 4 A
10.00 – 11.00 – 2A – 3 A
11.00 – 12.00 – 1 B – 4 B
12.00 – 13.00 – 2 B – 3 B

Ziua a IV –a semifinale si finala

10.00 – 11.00 Locul 1 din grupa A – Locul 2 din grupa B si
11.00 – 12.00 Locul 1 din grupa B – Locul 2 din grupa A
16.00 – 17.00 joc pentru locurile 3 – 4 intre invinsele celor doua semifinale
17.00 – 18.00 finala intre castigatoarele celor doua semifinale.
18.15 – festivitaea de premiere

Nota: Departajarea in caz de egalitate la jocurile din grupe se va face conform criteriilor din etapa zonala.

Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus

Terenul de joc: Lungime 40 m; Latime 20 m

Dimensiunea portilor: Distanta intre stalpi 3 m; Inaltimea portilor 2m

Mingea de joc: jocurile se vor disputa cu mingea nr. 5

Lovitura de pedeapsa se executa dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul portii si la distanta egala de stalpii portii.

Lovitura de colt se executa dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc in fiecare colt al suprafetei de joc.

Durata jocului

- Jocurile se desfasoara pe durata a doua reprize a cate **20 de minute fara prelungiri (timp efectiv dupa cronometru)** la etapa pe scoala, localitate si centre de localitati.
- **Jocurile din etapa judeteană, zonala si finala se vor desfasura pe parcursul a doua reprize a cate 25 de minute**
- Durata fiecarei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsa
- Pauza intre reprize va fi de 5 minute

Numar de jucatori:

- Fiecare echipa va fi formata din 5 jucatori de camp si un portar = **6 jucatori**
- Pe raportul de arbitraj pot fi trecuti ca jucatori de rezerva maximum 6 jucatori.
- Un joc nu mai poate continua daca una dintre echipe are 3 jucatori eliminati

Inlocuiri de jucatori:

- Se pot efectua cand mingea este in joc sau in afara jocului
- Schimbarile se efectueaza numai pe la centrul terenului
- Un jucator care a fost schimbat se poate intoarce pe teren ca inlocuitor pentru alt jucator
- Numarul schimbarilor este nelimitat
- Jucatorul care intra in teren nu poate face acest lucru pana cand jucatorul care paraseste suprafata de joc nu a trecut complet de linia de margine a terenului.

Oricare dintre jucatorii de rezerva poate inlocui portarul avandu-se in vedere urmatoarele conditii:

a) arbitrul trebuie informat inainte de efectuarea inlocuirii

b) schimbarea poate fi facuta numai cand jocul este intrerupt

c) jucatorul de rezerva care a inlocuit portarul trebuie sa poarte un tricou care sa-l deosebeasca de toti ceilalti jucatori

Daca in timpul efectuării unei schimbari, jucatorul de rezerva intra in teren inainte ca jucatorul inlocuit sa paraseasca complet terenul:

1. Jocul este oprit

2. Se cere jucatorului care este inlocuit sa paraseasca terenul

3. Jucatorul de rezerva care urma sa intre in teren va fi sanctionat printr-o eliminare temporara de 2 minute, timp in care echipa in culpa va juca cu un jucator mai putin
4. Jocul se reia printr-o lovitura libera indirecta executata de echipa adversa, din locul unde s-a aflat mingea in momentul intreruperii jocului. Daca mingea se afla in interiorul suprafetei de pedeapsa, lovitura libera indirecta se executa de pe linia suprafetei de pedeapsa in locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea in momentul intreruperii.

Echipamentul jucatorilor

- un tricou cu maneca scurta sau lunga - numerotat
- chilot
- ciorapi $\frac{3}{4}$
- incaltaminte adecvata suprafetei de joc
- **aparatori – obligatoriu pentru toti jucatorii**
- portarul poate avea pantalon lung; echipamentul acestuia trebuie sa aiba o culoare distincta fata de ceilalti jucatori si arbitri
- jucatorii nu trebuie sa poarte ceva care este periculos pentru ei sau pentru alti jucatori, inclusiv bijuterii

Pentru orice abatere de la aceste reguli jucatorul este trimis de catre arbitru in afara suprafetei de joc pentru a-si corecta sau completa echipamentul. Jucatorul poate reintra pe teren numai cand jocul este oprit si arbitrul verifica daca echipamentul este in ordine.

Arbitrul

Fiecare joc este condus de catre doi arbitri care au autoritate deplina in aplicarea legilor jocului. Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive. Comisia de Organizare va asigura un oficial al jocului care va asigura efectuarea schimbarilor de jucatori conform regulamentului si va controla respectarea prevederilor regulamentare privind acordarea indicatiilor tehnice de catre profesori.

Fluierul de incepere

- Fiecare echipa se gaseste in jumatatea proprie de teren
- Oponentii echipei care incepe jocul trebuie sa se afle in terenul propriu la o distanta de cel putin 3 m de mingea, pana cand aceasta este in joc
- Un gol poate fi marcat direct dupa fluierul de incepere

Mingea de arbitru

Este modul de a relua jocul dupa o oprire temporara

Mingea in afara jocului

Mingea nu se joaca atunci cand:

- a) A traversat in totalitate linia de poarta sau linia de tusa, pe sol sau in aer
- b) Jocul a fost interrupt de arbitru

Mingea se repune in joc cu mana prin rostogolire, atunci cand depaseste in totalitate linia de tusa pe sol sau in aer. Distanța adversarului fata de mingea va fi de 5m.

Mingea iesita in aut de poarta va fi repusa de catre portar cu mana prin rostogolire. Mingea este in joc atunci cand a depasit semicercul de 6m. Daca mingea este jucata de catre un coechipier sau un adversar inainte ca sa depaseasca semicercul de 6m se va repeta repunerea mingii in joc.

Mingea in joc

- Mingea este in joc in toate celelalte situatii inclusiv cand ricoseaza din barele portii sau din arbitru

Offside

La fotbalul pe teren redus nu exista offside.

Faulturi si comportament incorect – acestea sunt pedepsite dupa cum urmeaza:

Lovitura libera directa se acorda in urmatoarele situatii:

- Loveste sau incearca sa loveasca un adversar
- Impinge un adversar
- Impiedica sau incearca sa impiedice un adversar
- Tine un adversar
- Atinge in mod deliberat mingea cu mana

Lovitura libera se executa din locul unde s-a comis infractiunea. Adversarii trebuie sa se afle la o distanta de minimum 5 m fata de mingea.

Lovitura de pedeapsa

Se acorda daca un jucator a comis una din greselile enumerate mai sus in interiorul propriei suprafete de pedeapsa, indiferent de locul in care se afla mingea, cu conditia ca aceasta sa fie in joc.

Lovitura libera indirecta – se acorda in urmatoarele situatii:

Portarul face una din urmatoarele greseli:

1. atinge sau controleaza mingea cu mainile dupa ce i-a fost pasata in mod deliberat de catre un coechipier
2. atinge sau controleaza mingea cu mainile dupa ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitura de reluare a jocului

In opinia arbitrului un jucator:

1. joaca intr-o maniera periculoasa
2. impiedica deliberat inaintarea unui adversar cand mingea nu este jucata

Lovitura libera indirecta se executa din locul unde a fost comisa greseala. Exceptie se face in situatia in care greseala a fost comisa in interiorul suprafetei de pedeapsa, caz in care lovitura se executa de pe linia ce marcheaza suprafata de pedeapsa, in locul cel mai apropiat de unde s-a comis greseala.

Sanctiuni disciplinare

- Suspendarile temporare si eliminarea unui jucator sunt sanctiuni folosite in fotbalul pe teren redus
- Acordarea a doua avertismente (cartonase galbene) implica eliminarea temporara pe o durata de 2 minute
- Acordarea cartonasiului rosu determina eliminarea temporara pe o durata de 5 minute.
- Jucatorul eliminat temporar va ramane intr-o zona langa masa oficialilor.
- Jucatorul va fi informat de catre arbitru sau oficialul meciului cand expira timpul de eliminare.
- Jucatorul eliminat definitiv va fi suspendat in functie de gravitatea faptei (al doilea cartonasi rosu, injurii la adresa arbitrului si oficialilor, alte fapte reprobabile). Sanctiunea minima este suspendarea pe o etapa. Acesta nu va avea drept de joc in urmatorul joc oficial.

Acordarea indicatiilor tehnice

Fiecare echipa/jucator va beneficia pe parcursul jocului de indicatii tehnice. Acestea vor putea fi acordate de catre o singura persoana numai jucatorilor proprii. Indicatiile vor fi date numai din fata propriei banci de rezerve. Nu se admite schimbarea bancii de rezerva la pauza. Indicatiile tehnice vor fi date numai din fata bancii de rezerve proprii. Nerespectarea acestei reglementari va conduce la avertizarea profesorului/delegatului in culpa, urmand ca in cazul recidivei acesta sa fie eliminat din incinta terenului de joc. In situatii de indisciplina grave profesorul/delegatul echipei poate fi evacuat din sala de catre arbitrii jocului.

Punctaj

Se vor acorda 4 puncte pentru joc castigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut

Departajarea echipelor

Daca dupa disputarea jocurilor doua sau mai multe echipe se afla la egalitate de puncte se vor aplica in ordine, prin eliminare, **fara a se mai reveni asupra lor**, urmatoarele criterii de departajare:

- a) Cel mai mare numar de puncte in intalnirile directe
- b) Diferenta de goluri in intalnirile directe

- c) Cel mai mare numar de goluri marcate in intalnirile cu echipele aflate la egalitate de puncte
- d) Golaverajul mai bun in intalnirile cu echipele aflate la egalitate de puncte
- e) Golaverajul general mai bun in intalnirile cu toate echipele din grupa
- f) Echipa cu varsta celor 14 jucatori mai mica fata de celelalte echipe cu care se afla la egalitate de puncte

La jocurile eliminatorii (finala de zona si finala), daca la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se afla la egalitate se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executata de catre trei jucatori desemnati de catre antrenor - profesor dintre cei aflati in teren la terminarea timpului de joc. Daca dupa efectuarea primei serii de departajare egalitatea persista, se vor executa, alternativ, cate o lovitura de catre fiecare echipa de catre jucatorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 3 lovituri de departajare, pana in momentul in care una din echipe nu marcheaza. Ordinea de executie a loviturilor de departajare se stabileste prin tragere la sorti.

Pot executa lovituri de departajare toti jucatorii trecuti pe foaia de arbitraj, cu exceptia jucatorilor care au fost eliminati pe parcursul jocului.

Orice jucator de camp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura conditie fiind aceea ca el trebuie sa-si schimbe tricoul.

Contestatii

Echipele au dreptul de a introduce contestatii astfel:

1. Inainte de inceperea jocului

- daca se contesta dreptul de joc al unuia sau mai multor jucatori din echipa adversa, inscrisi in raportul de arbitraj, aratandu-se motivele in mod concret

2. In pauza sau dupa terminarea jocului inainte de restituirea documentelor (cartile de identitate) de catre arbitru

- daca se contesta identitatea unuia sau mai multor jucatori inscrisi in raportul de arbitraj.

Contestatiile se fac in scris in raportul de arbitraj si se semneaza de catre delegatul echipei in prezenta delegatului echipei adverse si a arbitrului care este obligat sa specifice momentul formularii contestatiei (inainte, la pauza sau dupa terminarea jocului). Contestatiile referitoare la dreptul de joc si identitatea jucatorilor se fac nominal. Delegatii echipelor au obligatia de a inscrie in raportul de arbitraj in mod explicit, motivul pentru care este contestat jucatorul (substituire, lipsa unuia dintre documente,etc.).

Contestatiile formulate trebuie dovedite de catre echipa contestatara. Acestea vor fi prezentate Comisiei de Organizare cel mai tarziu cu 90 de minute inaintea disputarii jocului care urmeaza.

Lipsa consemnarii in raportul de arbitraj a motivului pentru care se presupune ca se face vinovata echipa adversa sau jucatorul acesteia duce la respingerea contestatiei.

Asistenta medicala

Un joc nu poate incepe fara prezenta la teren a unui medic sau asistent medical si a unei salvari dotate cu mijloace de resuscitare. La jocurile din etapa judeteana, zonala si finala medicul sau asistentul medical va prezenta o delegatie eliberata de catre organul sanitar competent, precum si un act de identitate, aceasta persoana fiind recunoscuta drept cadrul medical delegate.

Asistenta medicala este asigurata gratuit de catre organizatori.

Atributii si responsabilitati:

Conform reglementarilor din Ordinul Comun privind organizarea "Cupei Liceelor, editia 2009 – 2010"

Dispozitii finale

Comisia de Organizare are autoritatea de a decide asupra chestiunilor neprevazute in acest regulament si a cazurilor de forta majora, deciziile sale fiind definitive.

- Arbitrajul va fi asigurat gratuit de catre Comisiile Judetene de Arbitri la etapele pe localitate si judet si de catre Comisia Centrala a Arbitrilor la etapa zonala si finala.
- Asigurarea echipamentului cade in sarcina participantilor.

Departamentul Juniori

Sef serviciu

Dan Ionescu

07 decembrie 2009

MINISTERUL EDUCATIEI, CERCETARII, TINERETULUI SI SPORTULUI

Unitatea de invatamant _____

Localitatea _____ Judet _____

Adresa _____

Tel: _____ Fax: _____ E-mail _____

TABEL NOMINAL

cu echipa de (masculin /feminin)

care participa la Cupa liceelor, editia 2009-2010, etapa.....

Nr.crt.	Nume, prenume	Data nasterii (zi, luna, an)	Clasa	Nr. matricol	Seria si nr. CI	Viza medicala
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
A1						
A2						

Confirmam ca elevii indeplinesc conditiile de participare la Cupa liceelor, editia 2009-2010, conform prevederilor Regulamentului competitiei.

DIRECTOR (stampila)

Conducator delegat